

Беннот





Беннет – 4 искатель приключений из Мондштадта с одноручным мечом и Пиро Глазом Бога, также являющийся единственным членом «Отряда Бенни». Он чрезвычайно невезуч, однако всей душой мечтает стать величайшим искателем приключений. По этой причине, несмотря на многочисленные трудности и опасности, Беннет продолжает участвовать в путешествиях. Юноша дружит с Фишль и другими жителями города, и всегда готов помочь своим друзьям. Кроме Фишель его лучшим другом является Рейзором .

Гайд

Волнительное приключение — ключевая способность Беннета, которая приносит огромную пользу любой группе. Она быстро восстанавливает здоровье персонажам, но изначальное условие её работы (сначала лечение до 70% HP, потом бонус к атаке) немного портит картину. Однако уже после первого уровня созвездия этот минус исчезает. Пока на персонаже находится эффект Пиро от улыбки Беннета, он даёт ему силу атаки даже вне круга, если HP выше 70%.

Беннету очень нужно восстановление энергии, чтобы постоянно удерживать улыбку на поле боя. В этом вам поможет его стихийный навык, кулдаун которого в области действия улыбки снижается в два раза. Заряжать его на максимум смысла нет — достаточно просто спамить без заряда так часто, как получится, чтобы быстрее накопить энергию. В идеале, если побочка оружия и артефакты дают Беннету достаточно восстановления энергии, этим не придётся заниматься вообще.

Есть ещё одна маленькая, но очень важная особенность Genshin Impact в целом и Беннета в частности. Любая способность, которая создаёт некий продолжительный урон, будь то огненное колесо Сян Лин, вихрь Венти, колонны Чжун Ли и так далее, «фиксирует» характеристики персонажа в момент использования навыка и уже не меняется до истечения времени своего действия. То есть прежде чем кидать улыбку или другую способность, убедитесь, что вы получили максимально возможный бонус к урону.

Допустим, мы хотим, чтобы Сян Лин использовала свою ульгу с максимальной эффективностью. Для начала ставим ульгу Беннета — у отряда увеличится сила атаки в её радиусе и активируется бонус от полного сета Церемонии древней знати (если у Беннета этот набор артефактов). После этого кидаем ульгу Сян Лин — и даже если вы нажали кнопку в последние доли секунды действия ульги Беннета, после его окончания огненное колесо Сян Лин будет дамажить так же, как и под полным баффом.



Лучшим мечом для Бенната является Нибес-
ный меч ,Оскверненное желание , Прототип :
Злоба , Мечь сокола , Вспышка во тьме , Цере-
мональный меч .

