

В. Мазур

Программирование

Программирование — процесс создания компьютерных программ.

По выражению одного из основателя языков программирования Никлауса Вирта «Программы = алгоритмы + структуры данных»[1][2].

Программирование основывается на использовании языков программирования, на которых записываются исходные тексты программ.

Содержание

- 1 История
- 2 Языки программирования
- 3 Инструменты
- 4 Примечания
- 5 Литература
- 6 Ссылки

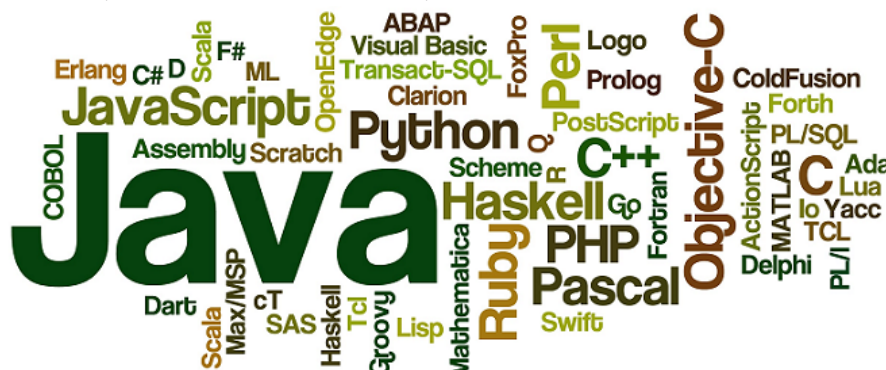
История

См. также: История языков программирования

Коммутационная панель суммирующей машины IBM 402

205 год до н. э.[3] (150 год до н. э.[4]) — Антикитерский механизм из Древней Греции был калькулятором, использовавшим шестерни различных размеров и конфигурации, обуславливавших его работу[5], по отслеживанию метонического цикла, до сих пор использующегося в лунно-солнечных календарях[6].

1206 год — Аль-Джазари построил программируемый автомат-гуманоид. Одна система, задействованная в этих устройствах, использовала зажимы и кулачки, помещённые в деревянный ящик в определённых местах, которые последовательно задействовали рычаги, которые, в свою очередь, управляли ударными инструментами[источник не указан 198 дней].



1804 год — построен жаккардовый ткацкий станок, построенный в 1804 году Жозефом Мари Жаккаром, который произвёл революцию в ткацкой промышленности, предоставив возможность программировать узоры на тканях при помощи перфокарт, его иногда считают первым программируемым устройством[источник не указан 198 дней].

19 июля 1843 года — Чарлз Бэббидж разработал (но не смог её построить) «Аналитическую машину» — первое программируемое вычислительное устройство[источник не указан 198 дней].

19 июля 1843 года — графиня Ада Августа Лавлейс, дочь великого английского поэта Джорджа Байрона, написала первую в истории человечества программу для Аналитической машины. Эта программа решала уравнение Бернулли, выражающее закон сохранения энергии движущейся жидкости. В своей первой и единственной научной работе Ада Лавлейс рассмотрела большое число вопросов. Ряд высказанных ею общих положений (принцип экономии рабочих ячеек памяти, связь рекуррентных формул

альной машины», также называемый байт-кодом (byte-code). Такой подход применяется в Forth, некоторых реализациях Lisp, Java, Perl, Python, языках для .NET Framework.